

## Vila dos Arqueiros

...e inscreva-se para o teste falando com o Guia dos Arqueiros.  
Guia dos Arqueiros

No teste você deverá juntar 25 pontos em troncos, para consegui-los será preciso caçar o monstro Salgueiro.

### Tabela de pontos:

Tronco Estéril - 1 ponto  
Tronco Sólido - 3 pontos  
Tronco de Alta Qualidade - 5 pontos  
Após juntar os pontos entregue-os ao Guia dos Arqueiros

### Treinamento

Fale sobre os arqueiros com o Mestre Kavaruk /navi payon\_in02 54/13  
Leve a mensagem do mestre para Seisner /navi pay\_arche 83/139  
Após uma aula sobre as habilidades dos arqueiros, você receberá EXP.  
Retorne ao Mestre Kavaruk.  
Encontre Reidin Curse /navi pay\_arche 104/165  
O NPC pede que você aprenda as habilidades básicas de arqueiros.  
Ao aprender Precisão (Arqueiro) e Olhos de Águia em nível 3, você ganha EXP.  
Traga 10 Pernas de Gafanhoto para o NPC para ganhar EXP e um Arco Grande.  
Entregue 10 Escamas Afiadas e 10 Esporos de Cogumelo ao NPC.  
Pergunte sobre novidades ao Mestre Kavaruk.  
Encontre Arthail /navi prontera 127/335  
Fale com o Mago /navi prontera 144/301  
Converse com o Mestre da Guilda /navi prontera 165/281  
Localize o Velho Soldado /navi prontera 140/304  
Retorne a Arthail.  
Procure pelo Ministro /navi prt\_castle 75/166  
Responda:  
Ouvi  
Grito  
Castelo  
Aproxime-se das coordenadas /navi prt\_castle 84/159  
Vá para a Abadia de Santa Capitolina através do Sacerdote Praupin /navi prt\_church 179/15  
Pergunte sobre a família real ao Bispo Maugins /navi monk\_in 19/42  
Volte a falar com Arthal, em Prontera.  
Retorne ao Mestre Kavaruk para receber 1 Asa de Borboleta, 10 Asas de Mosca 800 Flechas de Fogo e 500 Flechas de Ferro